



РЕПУБЛИКА СРБИЈА  
УНИВЕРЗИТЕТ У НИШУ

МАШИНСКИ ФАКУЛТЕТ У НИШУ

На основу члана 33. став 3. Правилника о основним академским студијама

**О Б А В Е Ш Т А В А**

да ће студент **ЛУКА ЗДРАВКОВИЋ**

дана **07.11.2025.** са почетком у **10,30 часова**, у сали **401**,

Машинског факултета у Нишу, бранити дипломски рад под називом:

|             |                                                           |
|-------------|-----------------------------------------------------------|
| <b>ТЕМА</b> | <b>Примена пројектног менаџмента у развоју слот игара</b> |
|-------------|-----------------------------------------------------------|

пред комисијом у саставу:

|               |                             |
|---------------|-----------------------------|
| <b>Ментор</b> | проф. др Драган Милчић      |
| <b>Члан</b>   | проф. др Милош Милованчевић |
| <b>Члан</b>   | доц. др Миодраг Милчић      |

**РЕЗИМЕ**

Развој слот игара је сложен и мултидисциплинарни процес који спаја математику, дизајн, програмирање, регулативу и пословну стратегију. Овај дипломски рад анализира примену пројектног менаџмента у развоју слот игара, са фокусом на PMI/PMBOK оквир као основу за планирање, извршење, мониторинг и затварање, и на Scrum као агилни приступ који омогућава брзу итерацију, транспарентност и рану валидацију кључних претпоставки. У теоријском делу приказане су процесне групе и области знања пројектног менаџмента и поређене су методологије Waterfall и Agile, уз образложење да динамика iGaming тржишта и потреба за честим испорукама и повратним информацијама фаворизују агилни приступ. Практични део рада обрађује цео ток пројекта слот игре, од иницирања и дефинисања пословног случаја, преко разраде обима, распореда, трошкова и квалитета, до управљања ризицима специфичним за индустрију, као што су регулаторна усклађеност, математичка тачност и перформансе на различитим платформама. Посебно су разјашњене Scrum улоге, артефакти и догађаји, као и улога Game Producer-а у повезивању бизнис циљева, математике, дизајна и инжењеринга, уз коначну проверу да су сви захтеви спецификације испуњени. Резултати указују да хибридни модел, у којем се формална структура PMBOK-а комбинује са флексибилношћу Scrum-а, најпоузданије обезбеђује предвидљив распоред, бољу контролу ризика, мањи број грешака и виши квалитет финалног производа. Закључак је да интегрисан, дисциплинован и итеративан приступ представља оптималан пут за стабилну и конкурентну испоруку слот игара у динамичном окружењу iGaming индустрије.

**Кључне речи:** Пројектни менаџмент, слот игре, Scrum, PMI, PMBOK, agile методологија, Game Producer, управљање ризицима, управљање квалитетом, развој игара, iGaming индустрија

Ниш, 04.11.2025. год.