

<b>Студијски програм:</b>	Машинско инжењерство		
<b>Врста и ниво студија:</b>	Основне академске студије		
<b>Назив предмета:</b>	ПРОЈЕКТОВАЊЕ ИНФОРМАЦИОНИХ СИСТЕМА		
<b>Наставник:</b>	Драган Мишић		
<b>Шифра предмета:</b>	Б.7.4-И.12-6	<b>Година:</b>	4
		<b>Семестар:</b>	7
<b>Статус/тип предмета:</b>	Изборни предмет студијског програма / стручно-апликативни		
<b>Број ЕСПБ:</b>	6		
<b>Услов за избор/слушање предмета:</b>	нема		
<b>Циљ предмета:</b>	Циљ предмета је да се студенти упознају са поступком пројектовања информационих система, као и основним алатима који се том приликом користе.		
<b>Исход предмета:</b>	Након што се упознају са градивом из овог предмета студенти ће бити у стању да дефинишу захтеве који се постављају пред информациони систем, као и да поставе једноставан пројекат информационог система. Студенти ће се упознати са основним проблемима код имплементације информационих система и начинима да се ти проблеми превазиђу.		
<b>Садржај предмета:</b>	<p><i>Теоријска настава</i></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>Увод у информационе системе. Планирање информационих система. Снимање захтева који се постављају пред информациони систем. Анализа постојећег информационог система. Пројектовање информационог система. Имплементација информационог система. Администрација и одржавање информационог система. Реинжењеринг информационог система. Сигурност информационог система.</li> </ul> <p><i>Практична настава</i></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>Снимање корисничких захтева. Алати за документовање захтева. Пројектовање информационих система. UML као алат за моделирање и пројектовање информационих система. Имплементација информационог система.</li> </ul>		
<b>Литература:</b>	1. Systems Analysis and Design Methods, Jeffrey Whitten, Lonnie Bentley, McGraw-Hill		
<b>Број часова активне наставе:</b>			<b>Остали часови:</b>
Предавања 3	Вежбе 2	Други облици активне наставе 0	0
<b>Методe извођења наставе:</b>			
Теоријска настава се изводи у учионици уз помоћ слајдова и филмова. Практична настава се изводи у рачунарској учионици. Студенти добијају задатке које самостално треба да ураде уз консултативну помоћ асистента.			
Студенти добијају један пројектни задатак у оквиру којег треба да на основу стечених знања пројектују и напишу апликацију у Јави. Усмена предавања и решавање задатака на вежбама и код куће.			
<b>Оцена знања:</b>			
<b>Предиспитне обавезе</b>	<b>поена</b>	<b>Завршни испит</b>	<b>поена</b>
активност у току предавања	10	писмени испит	40
практична настава	-	усмени испит	-
пројектни задатак	50		
колоквијуми	-		
<b>Обавезе студената:</b>			
Присуство свим предавањима и вежбама			