

Студијски програм: <i>Машинско инжењерство</i>			
Врста и ниво студија: Основне академске студије			
Назив предмета: <u>ПРОГРАМИРАЊЕ</u>			
Наставник/наставници: Драган Т. Мишић, Никола М. Витковић			
Статус предмета: Обавезни предмет студијског програма			
Број ЕСПБ: 6			
Услов:			
Циљ предмета Едуковање студената у области програмирања. Стицање знања за самостално креирање једноставнијих софтверских апликација.			
Исход предмета Студенти стичу основна знања из програмирања. Студенти стичу знања која им омогућавају успешно савладавање напредних тема из области програмирања и сродних области			
Садржај предмета <i>Теоријска настава</i> Увод у програмирање и програмске језике Парадигме програмирања и програмске методе Алгоритми Типови података и променљиве Аритметички оператори и уграђене функције Логички оператори и условни искази Програмске петље Функције Низови карактера Колекције Програмске грешке и изузеци Исправка грешака у коду (Debug) <i>Практична настава</i> Примена алгоритама за решавање проблема Методологије развоја софтвера Израда програмског кода за специфичне проблеме			
Литература 1. Драган Мишић, Никола Витковић, 2015, Увод у објектно оријентисано програмирање, Машински факултет Универзитета у Нишу, ISBN 978-86-6055-071-4, Универзитетски уџбеник			
Број часова активне наставе			Остали часови
Предавања 3	Вежбе 2	Други облици активне наставе 0	0
Методe извођења наставе Усмена предавања, рачунске и лабораторијске вежбе, рачунарска симулација			
Оцена знања (максимални број поена 100)			
Предиспитне обавезе	поена	Завршни испит	поена
активност у току предавања	10	писмени испит	0*
практична настава	0	усмени испит	30
колоквијум-и (један)	30	Пројектни задатак	30
*писмени део може се положити преко колоквијума и пројектног задатка			