

<b>Студијски програм: <i>Машинско инжењерство</i></b>			
<b>Врста и ниво студија:</b> Основне академске студије			
<b>Назив предмета:</b> <u>ОДАБРАНА ПОГЛАВЉА ИЗ СОФТВЕРСКОГ ИНЖЕЊЕРСТВА</u>			
<b>Наставник/наставници:</b> Драган Т. Мишић, Милан М. Здравковић, Никола М. Витковић			
<b>Статус предмета:</b> Изборни предмет студијског програма			
<b>Број ЕСПБ:</b> 5			
<b>Услов:</b> Програмирање			
<b>Циљ предмета</b> Едуковање студената за самостално креирање софтверских апликација			
<b>Исход предмета</b> Студенти стичу знања око креирања софтверских апликација из одабраних области.			
<b>Садржај предмета</b> <i>Теоријска настава</i> Објектно оријентисано програмирање Наслеђивање Полиморфизам Структуре података Ризик код креирања софтвера Методологије развоја софтвера Увод у CAD/CAM програмске алате Програмски језици примењени у CAD/CAM Креирање CAD/CAM програмских решења примењивих у инжењерској пракси  <i>Практична настава</i> Дефиниција класа и објеката. Структура класа. Поља и методи. Референце на објекте. Модификатори видљивости. Учаурење. Анализа програмских решења примењених у CAD/CAM Креирање програмског кода за примену у CAD/CAM програмским пакетима Унапређење CAD/CAM програмских пакета отвореног кода применом развијених софтверских решења			
<b>Литература</b> 1. Драган Мишић, Никола Витковић, 2015, Увод у објектно оријентисано програмирање, Машински факултет Универзитета у Нишу, ISBN 978-86-6055-071-4, Универзитетски уџбеник			
<b>Број часова активне наставе</b>			<b>Остали часови</b>
Предавања 3	Вежбе 1	Други облици активне наставе 0	
<b>Методе извођења наставе</b> Усмена предавања, рачунске и лабораторијске вежбе, рачунарска симулација			
<b>Оцена знања (максимални број поена 100)</b>			
<b>Предиспитне обавезе</b>	поена	<b>Завршни испит</b>	поена
активност у току предавања	10	писмени испит	0*
практична настава	/	усмени испит	40
колоквијум-и (два)	50		
*писмени део може се положити преко колоквијума			